

## PEMANFAATAN BULLETIN BOARD PADA WEBSITE FRISCO PUBLIC LIBRARY

Oleh:

Nining Sudiar

Staf pengajar fakultas Ilmu Budaya, Universitas Lancang Kuning, Pekanbaru

### Abstract

*The development of information technology today is the need of institution or organization. This development also affects library. One of the usages of information technology used in library is to support communications by library website. Website can provide more information such as multimedia service, e-mail, promotion site and interactive communication. Frisco public library is a public library established by Frisco society and bulletin baard in Frisco's website functions to deliver messeges. Fiturs used are (1) MLK multimedia exhibit (2) Upcoming event, (3) Read to over, (4) Homework Help and (5) e-mail tutorial. The bulletin board of Frisco's public library is interesting because it has becautiful choice of color, appropriate choice of pictures which are related to the theme and detail and informative information, i-life concept which makes it easy for the users to access information anytime, anywhere.*

**Keyword:** *Information Technology, Frisco, Bulletin board*

### I. PENDAHULUAN

Saat ini perkembangan teknologi informasi menjadi fenomena yang luar biasa sehingga sudah menjadi konsumsi masyarakat luas. Salah satu contoh pemanfaatan teknologi informasi yaitu internet. Berawal dari sebuah eksperimen militer Amerika Serikat, internet telah berkembang menjadi “kebutuhan” bagi lebih dari

puluhan juta orang di seluruh dunia. Hal ini merupakan konsekuensi dari semakin murahnya biaya yang dibutuhkan bagi teknologi komputasi dan komunikasi serta ketersediaan perangkat lunak yang mudah dioperasikan. Selain itu tentu saja karena keterlibatan kepentingan perusahaan-perusahaan besar dalam pengembangan teknologi tersebut.<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Asyeni Simamora. *Perkembangan Internet dan Strategi Pemanfaatannya Pada Perpustakaan Arsip Nasional Republik Indonesia*. Dalam [http://www.anri.go.id/4dm1n/data/artikel\\_data/b7a91397ea1c3ee70baa022ce3e323d2.pdf](http://www.anri.go.id/4dm1n/data/artikel_data/b7a91397ea1c3ee70baa022ce3e323d2.pdf). Diakses pada 9 Januari 2012

Perkembangan Teknologi informasi (information technology) juga merambah pada pusat-pusat informasi dan sudah tidak asing lagi bagi para pengelola informasi, terutama bagi mereka yang telah mendapatkan kesempatan untuk menambah wawasan, baik melalui pendidikan, seminar, lokakarya, atau membaca literatur sendiri atau memperoleh informasi dari media massa. Sudah banyak teknologi informasi yang diaplikasikan, hal ini tentunya dengan tujuan peningkatan kinerja baik kualitas maupun kuantitasnya.

Perpustakaan merupakan sebuah institusi informasi yang perkembangannya tidak dapat dipisahkan dari pemanfaatan teknologi yang ada. Dalam bidang perpustakaan, internet telah memacu perpustakaan untuk meningkatkan layanan koleksinya melalui *e-library* (perpustakaan digital). Dengan membangun portal infomasi, berupa *website* perpustakaan secara tidak langsung akan membantu dan memudahkan perustakaan dalam banyak hal, seperti *Online Public Accses Catalog* (OPAC), *News*, *Bulletin Board*, *chat*, dan fitur-fitur lainnya. *Frisco Public Library: Inspiring Intellect, Curiosity, and Imagination* merupakan perpustakaan umum yang terletak di kota Frisco. Selain nyaman untuk dikunjungi perpustakaan

mengeksplorasi berbagai bahan bacaan, memberikan program-program inovatif dan masih ada beberapa program lainnya. Perpustakaan ini memiliki website perpustakaan dengan alamat <http://www.friscolibrary.com>, banyak fitur yang disajikan dalam website tersebut salah satunya adalah fitur *Bulletin Board*, sehingga dalam penulisan kali ini penulis akan memaparkan bagaimana pemanfaatan fitur *bulletin board* pada *Frisco Public Library*.

## II. FRISCO PUBLIC LIBRARY

a. Sekilas tentang Frisco Public Library



*Frisco Public Library* didirikan pada tahun 1990. Buku-bukunya diperoleh dari sumbangan yang kemudian dikumpulkan dan disimpan di sebuah rumah di *Main Street* dan harus membayar satu dolar untuk sewa sepanjang tahun. Awalnya pustakawan perpustakaan ini terdiri dari relawan, mereka mengelola perpustakaan dan membuat program pertama untuk bahan bacaan anak di Frisco. Pada tahun 1992, Olga J. Rudy seorang pustakawan dari perguruan tinggi

bergabung dengan tim untuk mengakusisi *Frisco Public Library*. Dengan anggaran yang berasal dari pemerintahan kota, maka dimulailah membuat katalog, menambah rak buku, dan mulai membangun perpustakaan sebagai sesuatu yang inovatif pada masanya. Pada tahun 2006, perpustakaan ini pindah ke pusat A. George Purefoy kota dimana perpustakaan sekarang berada.

Perpustakaan ini dibangun oleh masyarakat yang berdedikasi dan berkomitmen untuk mewujudkan semangat literasi dan intelektual. Dan semangat ini masih berlanjut sampai hari ini dengan misinya *Inspiring Intellect, Curiosity, and Imagination*, sehingga para pengguna dapat berinteraksi baik secara manual maupun online.<sup>2</sup>

#### b. *Frisco Public Library Website*

Website Pepustakaan Frisco dibangun dan dikembangkan sesuai dengan kebutuhan user dengan tujuan mempermudah layanan sehingga dapat meningkatkan kuantitasnya maupun kualitasnya. Website perpustakaan tidak hanya memberikan informasi mengenai perpustakaan, koleksi, kegiatan dan layanan namun disertai

dengan fitur-fitur yang menarik diantaranya, *Go To Catalog, Check My Account, Get Library Card, coloum search, books, movie dan music*, fasilitas *downloads e-books, Online Resources*, informasi *Event and Classes, Library Services* dan *How Do I* dan lain-lainya. Yang menarik dari website Perpustakaan Frisco ini adalah kejelasan informasi yang dimiliki, mulai dari keterangan koleksi dan bagaimana cara mendapatkan koleksi tersebut.<sup>3</sup>

Untuk mempermudah akses informasi secara cepat dan tepat *Frisco Public Library* juga menyediakan fasilitas *account* bagi pengguna yang sudah terdaftar menjadi anggota. Pustakawan dan *user* juga dapat berkomunikasi langsung lewat fitur-fitur yang ada. Salah satunya adalah fitur yang terdapat pada *bulletin boards*, lebih lanjut akan dipaparkan pada pembahasan berikutnya.

### III. TEKNOLOGI INFORMASI

Pada hakekatnya teknologi informasi merupakan perpaduan antara komputer, komunikasi data dan media penyimpanan<sup>4</sup>. Teknologi informasi (TI), atau dalam bahasa

<sup>2</sup> Admin. *Mission and History*. Dalam <http://www.friscolibrary.com/about-us/mission-history>, Diakses 10 Januari 2012

<sup>3</sup> Admin. *Frisco Public library* . Dalam <http://www.friscolibrary.com/>, Diakses pada, 10 Januari 2012

<sup>4</sup> Lasa, HS, *Kamus Kepustakawan Indonesia: Kamus lengkap istilah-istilah dunia pustaka dan perpustakaan yang ditulis oleh pustakawan senior*, 2009, hlm. 334

inggris dikenal dengan istilah *information technology* (IT) adalah istilah umum yang menjelaskan teknologi apa pun yang membantu manusia dalam membuat, mengubah, menyimpan, mengkomunikasikan dan/ atau menyebarkan informasi. TI menyatukan komputasi dan komunikasi berkecepatan tinggi untuk data, suara, dan video. Contoh dari teknologi informasi bukan hanya berupa komputer pribadi, tetapi juga telepon, TV, peralatan rumah tangga elektronik, dan piranti genggam modern (misalnya ponsel)<sup>5</sup>.

Dan pada umumnya, pembahasan tentang perpustakaan digital selalu dimulai dengan prespektif teknologi dalam arti sempit, yakni alat dan perangkat berbantuan komputer atau berteknologi digital. Ini wajar karena sebagai hasil perkembangan teknologi terbaru, segala hal yang berisi kata “digital” selalu menarik untuk dibahas dari sisi mesin dan perangkat serba baru yang menjanjikan banyak kemajuan itu.<sup>6</sup>

Pemanfaatan teknologi informasi di perpustakaan berdasarkan pertimbangan pada: 1) kemudahan memperoleh produk teknologi; 2)

harga produk teknologi informasi semakin terjangkau; 3) kemampuan teknologi informasi itu sendiri; 4) tuntutan pengguna perpustakaan. Dan teknologi informasi ini diakui memberikan beberapa keuntungan antara lain: 1) lebih efektif dan efisien dalam melaksanakan kegiatan kepustakawan; 2) memberikan layanan yang lebih cepat, mudah, dan tepat; 3) mengembangkan infrastruktur perpustakaan; 4) meningkatkan eksistensi perpustakaan.<sup>7</sup>

## IV. BULLETIN BOARD

### a. Pengertian

Secara umum *bulletin board* disebut juga dengan media grafis yang berfungsi untuk menyalurkan pesan dari sumber ke penerima pesan. Selain fungsi tadi, media grafis memiliki fungsi khusus yaitu menyederhanakan informasi dan memperjelas sajian agar mudah dipahami dan mudah diingat. Dengan multi fungsi itu, media grafis banyak dipakai dalam berbagai bidang: bisnis, industri, periklanan, pemerintah, serta pendidikan dan pengajaran. Penggunaan media grafis umumnya dikombinasikan dengan media lainnya.<sup>8</sup>

<sup>5</sup> Admin. *Teknologi Informasi*. Dalam [http://id.wikipedia.org/wiki/Teknologi\\_informasi](http://id.wikipedia.org/wiki/Teknologi_informasi), diakses pada, 10 Januari 2012

<sup>6</sup> Putu Laxman Pendit, Dkk, *Perpustakaan Digital: Prespektif Perpusatakaan Perguruan Tinggi Indonesia*, 2007, hlm, 13

<sup>7</sup> Ibid. Lasa, HS, hlm, 336

<sup>8</sup> Board, *Flip Chart, Peta, Atlas, dan Globe*. Dalam <http://evietos.blogspot.com/2010/04/media-grafis-papan-flannel-buletin.html>. Diakses 10 Januari 2012

A bulletin board (pinboard, pin board or notice board in British English) is a surface intended for the posting of public messages, for example, to advertise things to buy or sell, announce events, or provide information. Bulletin boards are often made of a material such as cork to facilitate addition and removal of messages or it can be placed on the computer so people can leave and erase messages for other people to read and see.<sup>9</sup>

*Bulletin board* ini digunakan untuk pemberitahuan informasi bagi masyarakat umum misalnya membeli, menjual, dan berbagai kegiatan. *Bulletin board* biasanya terbuat dari bahan gabus, dengan tujuan memudahkan penambahan dan penghapusan pesan atau dapat ditempatkan pada komputer sehingga setiap orang dapat membuat dan menghapus pesan bagi orang lain.

Internet forums are becoming a global replacement for traditional bulletins. Online bulletin boards are sometimes referred to as message boards. The terms *bulletin board*, *message boards* and even *Internet forums* are interchangeable, although often one *bulletin board* or *message*

board can contain a number of Internet forums or discussion groups. An online board can serve the same purpose as a physical bulletin board.<sup>10</sup>

Dan internet saat ini telah menjadi media pengganti buletin tradisional menjadi buletin *online* yang biasanya disebut juga dengan papan pesan. Dengan internet papan informasi dapat saling dipertukarkan, meskipun satu *bulletin board* dapat berisi lebih dari satu tema maupun berbagai tema yang akan dijadikan bahan diskusi, selain itu *bulletin board* *online* dapat melayani tujuan yang sama seperti bahan bahan fisik sebelumnya.

**b. Pemanfaatan *Bulletin Board* pada *Website Frisco Public Library***

*Frisco Public Library* dapat dikatakan sebagai perpustakaan yang mampu memaksimalkan pemanfaatan *bulletin board* yang mereka miliki. Pemanfaatan *bulletin board* pada *Frisco Public Library* tidak hanya bertujuan mengkomunikasikan informasi terbaru atau *ter-up to date*, namun memberikan informasi secara detail dan lengkap. *Bulletin board* disini juga berfungsi sebagai pemandu penggunanya untuk dapat mengakses informasi yang dibutuhkan, selain itu

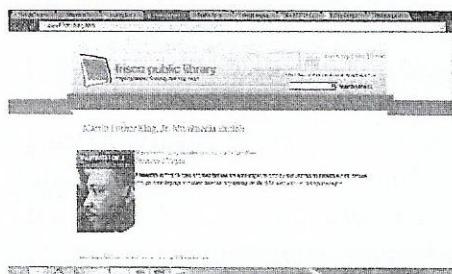
<sup>9</sup> Admin. *Bulletin Board*. Dalam [http://en.wikipedia.org/wiki/Bulletin\\_board](http://en.wikipedia.org/wiki/Bulletin_board). Diakses pada 12 Januari 2012

dengan fitur yang dimiliki antara pustakawan dan pengguna dapat aktif berkomunikasi.

### c. Fitur *bulletin board*

Ada lima fitur yang terdapat pada *bulletin board*, yaitu:

#### 1). MLK Multimedia Exhibit.<sup>11</sup>



Fitur ini merupakan fitur yang memberikan informasi tentang pameran multimedia yang disertai bukunya yang akan diselenggarakan oleh perpustakaan. Pameran ini dikhawasukan bagi anak-anak sekolah dasar beserta orang tua. Dengan tujuan memberikan informasi yang mendidik bagi anak-anak. Pada fitur ini tersedia fasilitas *add new comment* dimana pengguna perpustakaan dapat memberikan saran maupun kritik terhadap pameran multimedia yang akan diselenggarakan.

#### 2). Upcoming event.<sup>12</sup>



Fitur ini lebih kepada pemberitahuan kegiatan yang akan diadakan oleh perpustakaan atau disebut juga dengan *events*. *Event* ini disusun dan disesuaikan dengan *user*nya sehingga memudahkan pengguna untuk mengetahui event yang akan diselenggarakan dalam bulan tertentu dan dikhususkan dengan tingkatan *user*-nya. Jenis *event* terdiri dari: *Story time*, *Program*, *workshop*, *class*, *club*, *author event*, *contest*, *meeting* dan untuk tingkatan *user* dalam *events* yang telah diprogramkan terdiri dari beberapa kategori yaitu: Infatns, Toddlers, Preschool, Children, Elementary, Teens, Adults dan Senior.<sup>13</sup>

Tidak semua *event* ditampilkan pada *bulletin board*, *event* yang muncul disesuaikan dengan urutan dan jadwalnya sehingga tampilan *bulletin board* akan selalu berubah-rubah.

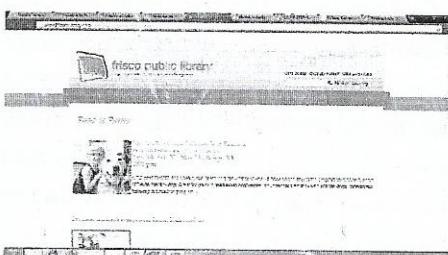
<sup>11</sup> Admin. *Martin Luther King Jr Multimedia Exhibit*. Dalam <http://www.friscolibrary.com//calender/event/martin-luther-king-jr-multimedia-exhibit>. Diakses, 10 Januari 2012.

<sup>12</sup> Admin. *Up Coming Events*. Dalam [www.friscolibrary.com//calender?field\\_event\\_type\\_tid%5B%5D=36&field\\_audience\\_tid%5B%5D=46](http://www.friscolibrary.com//calender?field_event_type_tid%5B%5D=36&field_audience_tid%5B%5D=46). Diakses, 10 Januari 2012.

<sup>13</sup> Admin. *Bulletin Board* . Dalam <http://www.friscolibrary.com/calendar>. Diakses, 10 Januari 2012.

Misalnya pada tanggal 16 Januari 2012 akan diadakan kelas pengenalan komputer maka pada *bulletin board* akan muncul *computer classes*. Kelebihan dari fitur ini adalah pengguna juga dapat mencari dan memantau informasi lanjutan tentang fitur *upcoming events* yang akan diselenggarakan pada sesi berikutnya. Dan yang menarik dari fitur ini, pengguna dapat mengetahui informasi lengkap tentang kegiatan, baik itu tempat, jadwal, deskripsi kegiatan dan target dari *event* tersebut sekaligus tersedianya fasilitas pendaftaran *online*.

### 3). *Read to over*<sup>14</sup>



Fitur kelas membaca memberikan layanan yang diperuntukkan bagi anak-anak dengan jadwal yang terprogram, anak-anak dapat membaca buku secara independen dan sekars-kerasnya pada tempat khusus yang bertujuan meningkatkan kepercayaan diri anak. Yang menarik

pada fitur ini juga tersedia fasilitas *add new comment* dimana setiap pengguna perpustakaan dapat langsung memberikan respon terhadap kegiatan yang telah diselenggarakan.

### 4). *Homework help*<sup>15</sup>

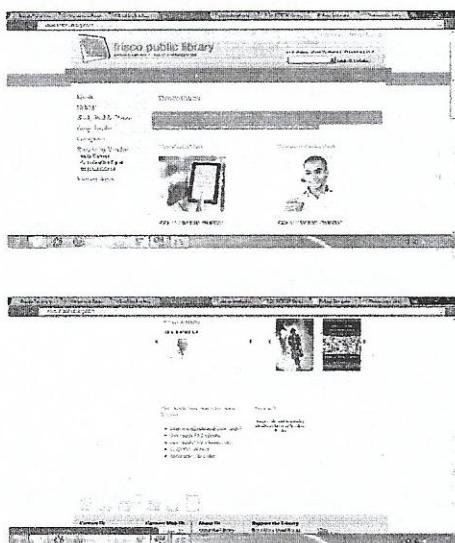


Fitur bantuan pekerjaan rumah memberikan informasi yang bersifat *online resources* yang bertujuan membantu setiap anggota dalam mengerjakan tugas atau pekerjaan rumah. Informasi yang terdapat pada *online resources* ini bersifat *referensi services* atau koleksi-koleksi yang digunakan sebagai bahan rujukan. Layanan koleksi *referensi services* ini disusun atau dikelompokkan berdasarkan topik/ tema sehingga pengguna dapat dengan mudah menemukan informasi yang sesuai dengan kebutuhannya. Dan layanan informasi ini dikhususkan bagi pengguna dengan kategorisasi *elementary*, *teens* dan *Adult*.

<sup>14</sup> Admin. *Read to Rover*. Dalam [www.friscolibrary.com//calender/event/read-over-1](http://www.friscolibrary.com//calender/event/read-over-1). Diakses, 10 Januari 2012

<sup>15</sup> Admin. *Online Resources*. Dalam [http://www.friscolibrary.com//online-resources/list?field\\_resource\\_topic\\_tid\[\] = 90&field\\_resource\\_audience\\_tid\[\] = 48](http://www.friscolibrary.com//online-resources/list?field_resource_topic_tid[] = 90&field_resource_audience_tid[] = 48). Diakses 10 Januari 2012

### 5). e-reader Tutorial<sup>16</sup>



Sebuah fitur yang memberikan panduan untuk *e-books* atau sebuah panduan yang dapat digunakan pengguna untuk men-download buku-buku digital yang ada di perpustakaan. Yang menarik dari fitur ini: (1) pengguna dapat men-download jenis informasi dalam format *e-book* yaitu *kindle*, *NOOK*, *Ipad*, *iPod* dan *iphone*, *sony reader* dan *computer*. (2) pengguna juga dapat men-download informasi berdasarkan *browsers by vendor* seperti, *Go to Overdrive*, *Go to OneClick Digital* dan *Go to EBSCOhost* dan (3) pengguna dapat mendownload aplikasi yang tersedia di perpustakaan seperti aplikasi *Frisco Public Library*,

aplikasi *OverDrive*, aplikasi *OneClick Digital*, aplikasi *EBSCOhost*, aplikasi *RedLaser*, aplikasi *AccsesMyLibrary By Gale*, aplikasi *Tutor.com*, *BookMyne*, aplikasi *Mango Languages*, dan apliaksi *Local Book by LibraryThing*.

## V. ANALISIS

Dari segi tampilannya *bulletin board Frisco public library* dapat dikatakan menarik. Pertama dari segi pemilihan warnanya yang terang dan tidak mencolok sehingga memberi kenyamanan bagi pengguna untuk mengaksesnya. Kedua dari segi pemilihan gambar, dapat dikatakan sesuai dengan tema yang akan diselenggarakan sehingga menjadikan informasi yang disajikan berimbang dan konsisten. Ketiga informasi yang disajikan sangat detail dan informatif sehingga memudahkan pengguna mendapatkan informasi secara lengkap. Keempat adanya konsep *i-life* dimana informasi yang ada dapat diakses kapanpun, dimanapun sampai dengan bagaimana cara memperoleh informasi yang ada.

Aplikasi teknologi berbasis *website* yang interaktif, kolaboratif serta multi media dalam koleksi dan layanan *Frisco Public Library* berbasis *website* menciptakan beberapa fungsi seperti fungsi

<sup>16</sup> Admin. e-reader Tutorial. Dalam [www.friscolibrary.com/content/sony-reader](http://www.friscolibrary.com/content/sony-reader). Diakses, 10 Januari 2012

komunikasi, adanya komunikasi dua arah diantara pustakawan dan pengguna seperti adanya email, contact, comment dan lain-lain. Fungsi hiburan terdapat dari jenis koleksi yang disediakan seperti music dan film sehingga perpustakaan Frisco ini benar-benar sesuai dengan misinya yaitu sebagai perpustakaan *yang inspiratif, intellect, curious, and imaginative.*

## VI. SIMPULAN

Perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat sudah mempengaruhi berbagai bidang kehidupan dan profesi. Hal ini menyebabkan perubahan sistem pada instansi atau perusahaan, sehingga mereka juga harus mengubah cara kerja mereka. *Frisco public library* telah menggunakan bantuan teknologi informasi untuk penyebaran, penelusuran dan akses informasinya. Penyebaran informasi yang telah dilakukan adalah dengan membangun situs web.

*Website Frisco Public Library* dibangun dalam rangka memudahkan akses pengetahuan kepada penggunanya, diantaranya dengan fitur-fitur sebagai pendukung terlaksananya kegiatan transfer informasi yang beragam. Salah satu fitur yang tersedia adalah *bulletin board*. Pemanfaatan *bulletin board*

pada *Frisco Public Library* tidak hanya bertujuan mengkomunikasikan informasi terbaru atau *ter-up to date*, namun memberikan informasi secara detail dan lengkap. *Bulletin board* disini juga berfungsi sebagai pemandu penggunanya untuk dapat mengakses informasi yang dibutuhkan. Selain itu dengan fitur yang dimiliki, pustakawan dan pengguna dapat aktif berkomunikasi.

## DAFTAR PUSTAKA

Admin. *Mission and History*. Dalam <http://www.friscolibrary.com/about-us/mission-history>, Diakses 10 Januari 2012

Admin. *Frisco Public library*. Dalam <http://www.friscolibrary.com/>, Diakses 10 Januari 2012

Admin. *Teknologi Informasi*. Dalam [http://id.wikipedia.org/wiki/Teknologi\\_informasi](http://id.wikipedia.org/wiki/Teknologi_informasi). Diakses 10 Januari 2012

Admin. *Bulletin Board*. Dalam [http://en.wikipedia.org/wiki/Bulletin\\_board](http://en.wikipedia.org/wiki/Bulletin_board). Diakses pada 12 Januari 2012

Admin. *Martin Luther King Jr Multimedia Exhibit*. Dalam <http://www.friscolibrary.com/calender/event/martin-luther-king-jr-multimedia-exhibit>. Diakses, 10 Januari 2012.

Admin. *Up Coming Events*. Dalam [www.friscolibrary.com/](http://www.friscolibrary.com/)

- calender?field\_event\_type\_tid%5B%5D=36&field\_audience\_tid%5B%5D=46. Diakses, 10 Januari 2012.
- Admin. *Bulletin Board*. Dalam <http://www.friscolibrary.com/calendar>. Diakses, 10 Januari 2012
- Admin. *Read to Rover*. Dalam <http://www.friscolibrary.com//calender/event/read-over-1>. Diakes 10 Januari 2012
- Admin. *Online Resources*. Dalam [http://www.friscolibrary.com//online-resources/list?field\\_resource\\_topic\\_tid\[\]=%90&field\\_resource\\_audience\\_tid\[\]=%48](http://www.friscolibrary.com//online-resources/list?field_resource_topic_tid[]=%90&field_resource_audience_tid[]=%48). Diakses 10 Januari 2012
- Admin. *e-reader Tutorial*. Dalam [www.friscolibrary.com/content/sony-reader](http://www.friscolibrary.com/content/sony-reader). Diakses, 10 Januari 2012Lasa Hs. 2009. *Kamus Kepustakawan Indonesia: Kamus lengkap istilah-istilah dunia pustaka dan perpustakaan yang ditulis oleh pustakawan senior*, Yogyakarta: Pustaka Book Publisher.
- Asyeni Simamora. *Perkembangan Internet dan Strategi Pemanfaatannya Pada Perpustakaan Arsip Nasional Republik Indonesia*. Dalam <http://www.anri.go.id/4dm1n/data/arstikeyla/ b7a91397ea1c3ee70baa022c e3e323d2.pdf>. Diakses 9 Januari 2012
- Pendit, Putu Laxman. Dkk. 2007. *Perpustakaan Digital: Perspektif perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia*. Jakarta: Sagung Seto
- Simamora, Asyeni. *Perkembangan Internet dan Strategi pemanfaatannya Pada Perpustakaan Arsip Nasional Republik Indonesia*. Dalam [http://www.anri.go.id/4dm1n/data/artikel\\_data/b7a91397ea1c3ee70baa022ce3e323d2.pdf](http://www.anri.go.id/4dm1n/data/artikel_data/b7a91397ea1c3ee70baa022ce3e323d2.pdf). Diakses 9 Januari 2012.
- Widodo, 2009. *Implementasi Teknologi Informasi di Perpustakaan*. Dalam <http://widodo.staff.uns.ac.id/2009/05/26/implementasi-teknologi-informasi-di-perpustakaan/>. Diakses 9 Januari 2012.
- . *Media Garfis Papan Flanel, Buletin Board, Flip Chart, Peta, Atlas, dan Globe*. Dalam <http://evietos.blogspot.com/2010/04/media-grafis-papan-flannel-buletin.html>. Diakses 20 Januari 2012.
- . *Board, Flip Chart, Peta, Atlas, dan Globe*. Dalam <http://evietos.blogspot.com/2010/04/media-grafis-papan-flannel-buletin.html>. Diakses 10 Januari 2012